



23.-24.07.2022. | VENTSPILS

#BeActive Pludmales spēles Florbola sacensību nolikums

1. Mērķis

- #BeActive Pludmales spēļu mērķis ir popularizēt pludmales sporta veidus, kā arī veicināt aktīvu dzīvesveidu individuāli un ģimenēs.
- Ievērojot godīgas cīņas un savstarpējas cieņas principus, noteikt uzvarētāju katrā spēlē, katrā turnīrā un sacensībās kopumā.
- Caur ielu florbola spēlēm un citiem aktīviem pasākumiem, veicināt aktīvu un veselīgu dzīvesveidu, neiesaistot alkoholu un tabaku, un citas apreibinošas vielas.

2. Norises datums un vieta

- 24.07.2022.
- Ventspils, Lielais laukums
- Plkst. 11:00

3. Organizatoriskā vadība

- #BeActive Pludmales spēles organizē Latvijas Sporta federāciju padome (Reģistrācijas nr. 40008022932) sadarbībā ar Latvijas Florbola savienību (40008025888) un Biedrību STREETBASKET (40008138116).

4. Sacensību programma

- U12, 14, 16 reģistrācija ir no 11:00 līdz 11:45
- U19, 20+, Lady reģistrācija no 14:00 līdz 14:45
- 15:30 Open grupas spēles "3vs3 ar vērtusargiem"
- 16:30 Bullīšu un 1vs1 konkursi uz centrālā laukuma
- 17:30 apbalvošana visās grupās

5. Dalībnieki un vērtēšana

- Jebkurš Latvijas vai citas valsts pilsonis, kurš atbalsta „Ghetto Floorball” spēles principus, ir adekvāts cilvēks, aktīvs pasākumu dalībnieks un ievēro šī Nolikuma prasības.

- Sezonas rangā punktus saņem visas komandas, kas piedalījušās attiecīgajā turnīrā.

Punktu skaitīšanas sistēma:

- vieta – 30 punkti;
- vieta – 25 punkti;
- vieta – 20 punkti;
- vieta – 18 punkti;
- – 8. vieta – 16 punkti;
- 9. – 16. vieta – 14 punkti;
- 17. – 32. vieta – 12 punkti;
- 33. vieta - 80. vieta – 5 punkti;

6. Pieteikumi

- Pieteikšanās tiek organizēta notikuma dienā uz vietas speciāli norādītajās reģistrācijas teltīs.

7. Apbalvošana

- *#BeActive* Pludmales spēļu Florbola sacensību uzvarētāju apbalvošana notiks 24.07. plkst. 17:30 pēc sacensību noslēguma uz galvenās laukuma, Ventspils Lielajā laukumā.
- Apbalvoti tiks pirmo trīs vietu ieguvēji, saņemot Ghetto Games un partneru balvas..

8. Atklāšana

- *#BeActive* Pludmales spēles tiks atklātas 23.07.2022 plkst. 12:00 laukumā pie Ventspils Pludmales Akvaparka (Medņu iela 19).
- Florbola sacensības tiks atklātas sacensību vietā sacensību dienā 24.07. plkst.11:00.

9. Drošība

- Katrs dalībnieks, reģistrējoties, apliecina, ka uzņemas pilnu atbildību par savas veselības atbildību dalībai sacensībās un ievēros sacensību noteikumus un nolikumu. Dalībniekiem, kas jaunāki par 18 gadiem, jābūt līdzī atbildīgajai personai, kas paraksta reģistrācijas anketu. Sacensību organizatori nenes atbildību par dalībnieku iespējamām traumām sacensību laikā.

10. Datu apstrāde

- Pārzinis datu apstrādei ir biedrība "STREETBASKET", reģ. nr. 40008138116, Starta iela 1, Rīga, LV 1026
- Dati var tikt nodoti biedrībai "Latvijas Sporta federāciju padomei", kas ir #BeActive Pludmales spēļu organizators.
- Ņemot vērā Sporta likumā noteikto, biedrībai "STREETBASKET" ir tiesisks pamatojums un leģitīmas intereses datu apstrādē.
- Piesakoties sacensībām dalībnieks piekrīt savu personas datu apstrādei, balstoties uz Fizisko personu datu apstrādes likuma 25. pantu.
- Personas datu apstrāde tiek veikta, lai korekti attēlotu sportista sniegto rezultātu, attiecībā pret citu dalībnieku rezultātiem. Lai noteiktu sportista piederību distancei un grupai, atbilstoši sacensību nolikumam, bez Datu subjekta vārda un uzvārda ir nepieciešams arī dzimums un dzimšanas datums. Lai aizsargātu Datu subjekta personas datus, dati iespēju robežās pēc pieprasījuma tiek minimizēti, rakstot uz e-pastu: ronalds.rezais@lsfp.lv

11. Citi noteikumi

• Spēļu laukums

- Spēles notiek 15x10m laukumos ar apmalēm (Grīziņkalnā). Ārpus Grīziņkalna turnīri tiek aizvadīti uz laukumiem ar klasiskā florbola apmalēm izmērā 10x12m. Spēlēm tiek izmantoti mazie vārti, pie katriem tiekot iezīmētam vārtsarga laukumam pusmetra rādiusā.
- Ghetto Games Festivālā laukumu izmēri ar apmalēm atbilst 15x20m izmēram. Spēlēm tiek izmantoti mazie vārti, pie katriem tiekot iezīmētam vārtsarga laukumam pusmetra rādiusā.

• Spēļu vieta un laiks

- Spēles laiks apakšgrupu priekšsacīkstēs ir sešas minūtes bez laika apturēšanas (neefektīvais laiks). Organizatoriem ir tiesības pirms katra atsevišķā turnīra sākuma noteikt citu spēles laiku.

• Spēles pamatnoteikumi

- Spēles notiek, ievērojot IFF spēles noteikumu pamatprincipus ar Ghetto Floorball organizatoru noteiktajiem papildinājumiem.
- Spēles notiek bez laukuma tiesnešiem, pārkāpumu, autu un vārtu guvumu fiksāciju veicot pašiem spēlētājiem.

- Spēle netiek uzsākta ar centra izspēli. Pirms spēles uzsākšanas abu komandu pārstāvji savstarpēji ar izlozes palīdzību noskaidro komandu, kurai piederēs pirmais uzbrukums, kas tiek uzsākts pēc spēles starta signāla.
- Pēc katriem gūtajiem/zaudētajiem vārtiem komandu pārstāvjiem savstarpēji jāapstiprina dotā brīža spēles rezultāts, kam seko spēles atsākšanās ar jaunu izspēli.
- Par nopietniem noteikumu pārkāpumiem tiek nozīmēts izgājiens viens pret vienu, sākot no laukuma centra. Pārējo pārkāpumu gadījumos bumba tiek atdota pretinieku komandai jaunas izspēles veikšanai.
- Spēlētājiem nedrīkst būt klāt priekšmeti, ieskaitot juvelierizstrādājumus, kuri var savainot sevi vai citus spēlētājus. Drošības nosacījumi attiecas arī uz spēlētāju ekipējumu. Ghetto Floorball turnīros drīkst piedalīties tikai atbilstošā sporta apģērbā un apavos.
- Spēlētāji spēles laikā nedrīkst vilkt garās treniņbikses (neattiecas uz kompresijas biksēm).
- Spēles notiek bez vārtsarga. Katrai komandai spēles laikā laukumā atrodas trīs spēlētāji. Komanda drīkst veikt neierobežotu spēlētāju maiņu skaitu.
- Ja bumba no kāda spēlētāja ir atstājusi laukumu, pretinieku komandai tā jāievada spēlē no maksimāli tuvas vietai, kur tā šķērsojusi laukuma apmali. Visās strīdīgajās situācijās bumbiņa tiek izspēlēta laukuma malā pie nosacītās centra līnijas, piedaloties pa vienam spēlētājam no katras komandas.
- Ja bumbiņa tiek raidīta ārpus laukuma bez atsitieniem vai rikošetiem, pretinieku komanda tiek pie iespējas izpildīt izgājienu 1:1.
- Pēc vārtu zaudējuma vai pēc izgājienu 1:1 izpildes bumbiņa tiek ievadīta spēlē no viena metra zonas līnijas pie vārtiem. Šajā gadījumā jauns uzbrukums obligāti jāuzsāk ar vismaz vienu piespēli un tikai pēc tam komandas biedrs drīkst izdarīt metienu pa pretinieku vārtiem.
- Pie katriem vārtiem vārtu priekšā ir iezīmēta vienu metru plata zona jeb vārtu laukums, kurā gan uzbrūkošajiem, gan aizsargājošajiem spēlētājiem ir aizliegts iekāpt. Ja šis aizliegums tiek pārkāpts, viens pretējās komandas spēlētājs izpilda izgājienu 1:1.
- Izspēlējot bumbiņu pēc pārkāpuma jeb tā saucamā autu, pretējās komandas spēlētājam jāatrodas vismaz 3 metru attālumā no izspēles vietas.

- **Izgājiens 'viens pret vienu'**

- Bumbiņas izraidīšanas, vārtsarga laukuma pārkāpuma vai neatļautas ķermeņa daļas pieskāriena pie laukuma seguma gadījumā izgājienā 1:1 obligāti jāpiedalās (aizsardzības situācijā) noteikumu pārkāpējam.
- Izgājiena laikā aizsargājošās komandas spēlētājs nedrīkst ar ceļiem pieskarties laukuma seguma virsmai. Ja tā notiek, izgājiens automātiski tiek fiksēts kā rezultāts.
- Izgājiens 1:1 jāveic atbilstoši IFF noteikumos paredzētajām prasībām.
- Pēc bullīša izpildīšanas, bumbiņa paliek komandai, kas aizsargājas.

- **Izspēles kārtība**

- Komandas katrā turnīrā tiek izlozētas apakšgrupās, kuru ietvaros notiek viena apļa turnīrs. Ņemot vērā komandu skaitu katrā turnīrā, organizatori nosaka izslēgšanas spēļu kārtību.
- Apakšgrupu spēlēs par uzvaru tiek piešķirti divi punkti, par neizšķirtu – viens punkts, par zaudējumu un neierašanos uz spēli – nulle punktu un tehniskais zaudējums (0:5).
- Ja apakšgrupā divām vai vairākām komandām ir vienāds punktu skaits, augstāku vietu ieņēmušo komandu nosaka:
 - **savstarpējo spēļu rezultātiem;**
 - **pēc labākās vārtu starpības savstarpējās spēlēs;**
 - **pēc lielākā gūto vārtu skaita savstarpējās spēlēs;**
 - **pēc labākās vārtu starpības visās spēlēs.**
- Ja visi šie rādītāji ir identiski, augstāku vietu ieņēmušo komandu nosaka ar papildus izgājieni 1:1 palīdzību līdz pirmajai kļūdai.
- Ja komandai ir vairāk kā viens tehniskais zaudējums, tā automātiski ieņem zemāko vietu, un tās rezultāti netiek ņemti vērā pārējo komandu vietu noteikšanā.
- Katras vecuma grupas attiecīgā turnīra izspēles sistēma tiek noteikta atbilstoši pieteikto komandu skaitam. Katrai komandai ir garantēta iespēja aizvadīt vismaz trīs spēles. Pretinieku ierašanos organizatori negarantē. Pēc apakšgrupu turnīru izspēles noteikts skaits komandu iekļūst izslēgšanas turnīrā.
- Apakšgrupu spēlēs mača rezultāts var būt neizšķirts, taču izslēgšanas spēļu gadījumos seko pēcspēles izgājieni 1:1 līdz pirmajai kļūdai.
 - Gan sacensību organizētājam, gan sportistam ("Sportists - fiziskā persona, kas nodarbojas ar sportu un piedalās sporta sacensībās"). ir saistošs Sporta likums, kas 18. panta 2. punktā nosaka sportista pienākumus: "Sportista pienākums, piedaloties sporta sacensībās, ir ievērot starptautisko un Latvijā

atzīto sporta federāciju noteikumus, sporta ētikas un godīgas spēles principus, antidopinga konvenciju noteikumus, kā arī normatīvos aktus”.

- Par jautājumiem, kuri nav minēti sacensību vispārīgajos noteikumos un sporta veidu nolikumos, lemj organizators. Organizators patur tiesības veikt izmaiņas nolikumā, iepriekš nebrīdinot dalībniekus. Dalībniekiem jāseko izmaiņām mājaslapā.
- Informējam, ka *#BeActive* Pludmales spēļu laikā iespējama pasākuma dalībnieku fotografēšana un filmēšana, kā arī pēc tam iegūtais materiāls tiks publicēts Latvijas Sporta federāciju padomes informatīvajos kanālos, sociālajos tīklos un mājaslapā <https://lsfp.lv> – sabiedrības informēšanas nolūkos.
- *#BeActive* Pludmales spēļu organizatori ir atbildīgi par dalībnieku personas datu aizsardzību. Reģistrējoties vai piedaloties *#BeActive* Pludmales spēļu sacensībās vai aktivitātēs dalībnieki piekrīt savu datu apstrādei organizatoru vajadzībām – izsekojot dalībnieku progresam *#BeActive* Pludmales spēļu norises laikā, paziņojot sacensību rezultātus <https://pludmalesspeles.lsf.lv/>.

12. Kontaktinformācija

- Anna Lazdiņa, tāl. 27800271, e-pasts: anna.lazdina.ghetto@gmail.com