

## BeActive Pludmales spēles Tautas bumbas sacensību nolikums

<b>Reģistrācija</b> <a href="#">Spied šeit</a>	<b>Sacensību dalībnieki</b> <a href="#">Spied šeit</a>	Rezultāti
---	---	-----------

### 1. Mērķis

- BeActive Pludmales spēju mērķis ir popularizēt pludmales sporta veidus, kā arī veicināt aktīvu dzīvesveidu individuāli un ģimenēs.
- Nodrošināt iespēju sacensties tautas bumbas spēlē 13-gadīgiem un jaunākiem zēniem un meitenēm atsevišķās un jauktās komandās, kā arī komandās ar vecākiem; iesaistīt tautas bumbas spēlē no ārvalstīm ieradušos interesentus saskaņā ar šo nolikumu.

### 2. Norises datums un vieta

- 17.08.2019.
- Lucavsalas atpūtas parkā
- Plkst. 11.00 – 17.00

### 3. Organizatoriskā vadība

- BeActive Pludmales spēles organizē Latvijas Sporta federāciju padome sadarbībā ar Rīgas domi, sporta klubu "SportLat" un Latvijas Skolu sporta federāciju.

### 4. Sacensību programma

- Sacensībās var piedalīties 2007. gadā dzimuši un jaunāki dalībnieki. Pieteikumā katrai komandai atļauts pieteikt 10 dalībniekus.
- Komandas sastāvs:
  - I grupa - zēnu komanda (10 dalībnieki);
  - II grupa - meiteņu komanda (10 dalībnieces);
  - III grupa - jauktā komanda (5 zēni + 5 meitenes);
  - IV grupa - jauktās vecāku un bērnu komandas (4 vecāki + 6 bērni).
- Sacensību kārtību un sistēmu nosaka atkarībā no pieteikto komandu skaita.
- Sacensībās spēlē ar MIKASA bumbām – modelis MIKASA SKV5 FIVB Official Kids Volleyball.

### 5. Dalībnieki un vērtēšana

- Laukumā spēlē:
  - I un II grupā - 7 dalībnieki + kapteinis;
  - III grupā - 4 meitenes un 4 zēni;
  - IV grupā - 3 vecāki un 5 bērni.
- Spēles notiek saskaņā ar LSSF tautas Bumbas sacensību noteikumiem (skatīt 5.punktu):
  - III grupā par kapteini var būt gan meitene, gan zēns;
  - IV grupā par kapteini var būt tikai bērni; vecāki nedrīkst mest un izsist.
- Sacensību kārtību un sistēmu nosaka atkarībā no pieteikto komandu skaita.
- Dalībniekiem, kuriem trāpa ar bumbu, jāatstāj laukums. Kapteinim un palīgiem (izsistie dalībnieki) ir aizliegts, skrienot pēc bumbas, šķērsot laukuma sānu un gala līnijas un mest bumbu no sānu līnijas. Izsistie dalībnieki drīkst mest un izsist pretinieka komandas dalībniekus. Ieskaita tikai tiešu trāpījumu (pēc bumbas atlēciena no zemes vai no cita spēlētāja trāpījums neskaitās). Kad visi laukuma spēlētāji ir izsisti, laukumā iet kapteinis un viņam tiek atdota bumba. Šajā brīdī spēle netiek pārtraukta. Uzvar komanda, kura abos puslaikos kopā izsitusi no spēles vairāk pretinieka komandas spēlētāju. Spēles rezultātu nosaka, saskaitot laukumā palikušos spēlētājus un kapteini. Spēlēs par godalgotajām vietām (finālspeles) neizšķirta rezultāta gadījumā spēlē 3 min. pagarinājumu un sāk ar pilnu sastāvu. Pirms spēles

pagarinājuma skolotājs (komandas pārstāvis) var pieprasīt 1 (vienu) minūtes pārtraukumu.

- Ar spēļu bumbām nodrošina sacensību organizatori.

## 6. Pieteikumi

- Dalībnieku reģistrācija notiks mājaslapā <https://pludmalesspeles.lsfp.lv/>, aizpildot elektronisko pieteikumu formu un veicot apmaksu 10 EUR par komandu.
- Pieteikšanās jāveic līdz 12.augusta plkst. 18.00.

## 7. Apbalvošana

- *BeActive* Pludmales spēļu tautas bumbas sacensību komandu apbalvošana notiks 17.08.2019. pēc sacensību noslēguma uz galvenās skatuves Lucavsalas atpūtas parkā.
- Apbalvoti tiks pirmo trīs vietu ieguvēji katrā no kategorijām, saņemot *BeActive* Pludmales spēļu kausu un medaļas.

## 8. Atklāšana

- *BeActive* Pludmales spēles tiks atklātas 17.08.2019. plkst. 18:00 uz galvenās skatuves Lucavsalas atpūtas parkā.
- Tautas bumbas sacensības tiks atklātas sacensību vietā sacensību dienā 17.08.2019. plkst. 11.00.

## 9. Drošība

- Katrs dalībnieks, reģistrējoties, apliecina, ka uzņemas pilnu atbildību par savas veselības atbildību dalībai sacensībās un ievēros sacensību noteikumus un nolikumu. Dalībniekiem, kas jaunāki par 18 gadiem, jābūt līdzī atbildīgajai personai, kas paraksta reģistrācijas anketu. Sacensību organizatori nenes atbildību par dalībnieku iespējamām traumām sacensību laikā.

## 10. Datu apstrāde

- Pārzinis datu apstrādei ir biedrība "Sporta klubs SportLat", reģ. nr. 40008107277, Ēvalda Valtera iela 46-31, Rīga, LV-1021.
- Dati var tikt nodoti biedrībai "Latvijas Sporta federāciju padomei", kas ir *BeActive* Pludmales spēļu organizators.
- Ņemot vērā Sporta likumā noteikto, biedrībai "Sportlat" ir tiesisks pamatojums un leģitīmas intereses datu apstrādē.
- Piesakoties sacensībām dalībnieks piekrīt savu personas datu apstrādei, balstoties uz Fizisko personu datu apstrādes likuma 25. pantu.
- Personas datu apstrāde tiek veikta, lai korekti attēlotu sportista sniegto rezultātu, attiecībā pret citu dalībnieku rezultātiem. Lai noteiktu sportista piederību distancē un grupai, atbilstoši sacensību nolikumam, bez Datu subjekta vārda un uzvārda ir nepieciešams arī dzimums un dzimšanas datums. Lai aizsargātu Datu subjekta personas datus, dati iespēju robežās pēc pieprasījuma tiek minimizēti, rakstot uz e-pastu: [sportlat@sportlat.lv](mailto:sportlat@sportlat.lv).

## 11. Citi noteikumi

- Gan sacensību organizētājam, gan sportistam ("Sportists - fiziskā persona, kas nodarbojas ar sportu un piedalās sporta sacensībās"). ir saistošs Sporta likums, kas 18. panta 2. punktā nosaka sportista pienākumus: "Sportista pienākums, piedaloties sporta sacensībās, ir ievērot starptautisko un Latvijā atzīto sporta federāciju noteikumus, sporta ētikas un godīgas spēles principus, antidopinga konvenciju noteikumus, kā arī normatīvos aktus".
- Par jautājumiem, kuri nav minēti sacensību vispārīgajos noteikumos un sporta veidu nolikumos, lemj organizators. Organizators patur tiesības veikt izmaiņas nolikumā, iepriekš nebrīdinot dalībniekus. Dalībniekiem jāseko izmaiņām mājaslapā.

## 12. Kontaktinformācija

- Par Informāciju par sacensību norisi var saņemt, kontaktējoties ar Andri Luksu, Latvijas Skolu sporta federācijas pārstāvi, pa tālruni 29388661 vai e-pastu [andris.lukss@inbox.lv](mailto:andris.lukss@inbox.lv).

<b>Reģistrācija</b> <a href="#">Spied šeit</a>	<b>Sacensību dalībnieki</b> <a href="#">Spied šeit</a>	Rezultāti
---	---	-----------